Programador Full-Stack

Christian Ottero Marques

Contatos

Celular: +55 31 97337-2997
Email: contato@christianottero.com
Portfólios:christianottero.com & github.com/Christian-M17
Linkedin: bit.ly/christianomlinkedin

Sobre mim

Completei meu curso técnico no COTEMIG e atuei como estagiário na Savetec. Atualmente estou cursando Ciências da computação na Dom Helder. Tenho conhecimento em Windows, Linux, HTML, CSS, Javascript, PHP, SQL, C#, .NET, Lua, Roblox e Unity, também tenho experiências no setor de suporte e em montagem de computador.

Objetivo

Busco novos desafios profissionais e a oportunidade de me consolidar no mercado. Meu foco está no aprimoramento das minhas habilidades e na obtenção de resultados positivos, visando contribuir para o crescimento tanto qualitativo quanto quantitativo da empresa.
Interessado em um papel que permita o desenvolvimento profissional contínuo, contribuindo ativamente para os objetivos estratégicos da empresa.

Idiomas

Inglês: Avançado
Português: Nativo

Formação

Centro Universitário Dom Helder, Belo Horizonte — *Bacharelado em Ciências da Computação (Em Andamento)*
2025-Momento
Atualmente, estou cursando Ciências da Computação na Dom Helder, atualmente estou no 3º período, onde tenho aprofundado meus conhecimentos em linguagens como Java e Python, além de disciplinas focadas em desenvolvimento de jogos, estruturas de dados, algoritmos e boas práticas de engenharia de software.

Cotemig Unidade Barroca, Belo Horizonte — *Ensino Médio e Técnico em T.I*

2021 - 2023

Fiz o curso técnico do Cotemig, com especialização na programação de computador, onde aprendi sobre desenvolvimento front e back end, C#, desenvolvimento de games e montagem e manutenção de computadores.

Principais projetos realizados durante o curso:

LampClinic — *Sistema de gerenciamento clínico*

Fui líder de um Projeto de Inovação Tecnológica que visava criar um sistema para clínicas, fui responsável desde a idealização até a criação do banco de dados e sua conexão com a front-end.

StarRunner — *Jogo 2d na Unity*

Fui o líder e principal programador para a criação de um jogo no estilo "runner" na Unity.

Colégio Arnaldo Unidade Anchieta, Belo Horizonte — *Ensino Fundamental*

2009- 2020

Conclui meu ensino fundamental no Colégio Arnaldo.

Experiência

Tribunal Regional Federal da 6ª Região — *Estágiário*
2026-Atualmente

Atualmente trabalho como estagiário no TRF-6, desenvolvendo aplicativos e soluções para o Tribunal. Trabalho com foco no desenvolvimento front-end, utilizando React Native e TypeScript.

Halo Project Brasil — *Líder do setor multiplayer(Voluntário)*
2025-Atualmente

Atuo na Halo Project Brasil, projeto comunitário sem fins lucrativos e maior comunidade de Halo da América do Sul em engajamento. Em 2025, assumi a liderança do setor de multijogador, organizando os maiores campeonatos da história do projeto em inscritos e audiência, obtendo reconhecimento oficial da Microsoft (Halo Studios) e firmando parceria com a Kaiju Productions para transmissões na América Latina.

Savetec — *Suporte ao usuário*
2023-2024
Empresa que oferece sistemas para clínicas médicas, tive experiências de contato com os clientes da empresa, na resolução de problemas e auxílio com o sistema, também realizei pesquisas, criei formulários solicitados pelos clientes e fiz testes necessários para novas funções serem implementadas ao sistema próprio da empresa.

Savetec — *Estagiário de Suporte*
2022 - 2023
Tive experiência com o sistema da empresa, com o banco de dados em SQL, e prestei suporte aos clientes, como com cadastro de novos usuários no sistema, agenda e profissionais, além de outros erros em que era necessário acessar a máquina dos mesmos, via Anydesk ou TeamViewer.

Certificados

Geração Tech Unimed-BH | Fullstack - 2022

Potência Tech iFood | Desenvolvimento de Jogos - 2024
EF Standard English Test (EF SET)| EF SET C2 Proficient - 2022

Aceleração Microsoft - IA Arquitetura de Dados - 2025

Outros Projetos

Elyterium — *Participante da CTRL + ALT JAM de Carnaval*

2026

Fui o principal programador e coordenei o desenvolvimento de Elyterium, um jogo desenvolvido em uma semana, na Unity para a Game Jam da CTRL + ALT Edição de Carnaval 2026. Programei as mecânicas, fiz o design de niveis e os principais sistemas do jogo, como save, dialogo, empurrar objetos entre outros. É possivél conferir o jogo no link: https://time-finalboss.itch.io/elyterium

Medie Mistery— *Projeto ganhador de Game Jam*

2025

Participei da II Game Jam UNA, onde, junto com minha equipe, desenvolvemos o jogo Medie Mistery na Unity em apenas 72 horas. O projeto foi o grande vencedor da Game Jam. Fui o principal programador, responsável por implementar todas as mecânicas do jogo, incluindo diálogos, coleta de itens e sistema de inventário. É possivél conferir o jogo no link: https://bit.ly/mediemistery

Figures Mania — *Jogo no Roblox*

2025

Sozinho, criei um jogo no Roblox, chamado de Figures Mania, O jogo possui mais de 1500 acessos na plataforma. O mesmo pode ser acessado pelo link:

https://www.roblox.com/games/98679342096121/FIGURES-MANIA-BETA

Competências

Desenvolvimento Full Stack.

Desenvolvimento de Software.

Desenvolvimento de Jogos.

Conhecimento em Linguagens de programação

-C#

-Java

-Lua

-Javascript

-HTML

-CSS

-SQL

-PHP

Banco de Dados

Suporte ao Usuário.

Gerenciamento de comunidades.

Organização de eventos online.

Experiência com CRM.

Experiência com Office 365.

Configuração de Redes e Ethernet.

Redes Linux.

Redes Windows.

Montagem de Computadores.

Configuração de Servidores.

Aprendizado rápido.

Idealização e Desenvolvimento de Projetos.

Facilidade em lidar com Pessoas.